

Produit par les
FANS

CHRONIQUES OUBLIÉES™

Fantasy

Demi-céleste

Révision de la race des suppléments Chroniques Oubliées Fantasy 1ère édition

Par HerrGeneral

Demi-céleste

Les Demi-céleste sont des humains ayant du sang venant d'outreplan divin. Il arrive que l'héritage des Demi-céleste dorme pendant des générations pour se réveiller soudainement à travers l'enfant de deux parents apparemment humains.

La plupart des sociétés interprètent leur naissances comme de bons présages, mais il arrive certains tirent profit de la réputation de leur race et piétinent sauvagement les attentes des autres ou bien succombe aux poids des responsabilité que son peuple lui incombe.



Préjugés typiques : Néanmoins, s'ils ne sont pas toujours bienveillants, les Demi-céleste font honneur à leur héritage et sont plus enclins aux actes de bonté qu'à faire le mal.

Repères

Le Demi-céleste a une apparence essentiellement humaine, à l'exception de quelques caractéristiques physiques mineures. Par exemple il a des cheveux brillants comme le métal, des yeux semblables à des bijoux ou une peau de couleur chatoyante.

Âge de départ : 18 ans

Espérance de vie : 100 ans

	Min	Max
Poids	50.00 kg	100.00 kg
Taille	1.60 m	2.00 m

Création de personnage

Caractéristiques : -2 CON, +2 CHA

Capacités raciale - Vision céleste : Dans le noir total, le Demi-céleste voit comme dans la pénombre jusqu'à 30 m et ne peut être affecté par l'État préjudiciable Aveuglé.

Présence réconfortante : Le Demi-céleste ajoute son Mod. de CHA aux test de ses alliés à portée de vue pour les tests de négociation, de persuasion ou d'intimidation. De plus, tous les soins reçu par lui ou ses alliées sont augmentés de 2. (*Incluant les soins magiques et les soins naturels, tel que les Points de récupération*)

Noms typiques

Leur apparition étant vu comme un bon présage, on leur attribut généralement des noms issue du registre religieux de leur société de naissance, espérant que cet héritage divin les accompagne : Samandriel, Domitrius, Leoldimus, Dalquiel, Belluna, Hildiael, Coriodrios, Dabriel

Voie raciale Demi-céleste



1. Incorruptible

Le personnage gagne +2 par Rang dans cette voie aux DM et en DEF contre les créatures se rapportant à un registre maléfique (démons et diables, morts-vivants, nécromanciens, cultistes...) et aux tests les concernant (résistances aux maléfices, connaissances occultes, percevoir des intentions mauvaises...)

2. Magie Céleste

Le Demi-céleste peut lancer le sort de magicien Lumière (Rang 1 Voie de la magie universelle). Il peut le faire même s'il porte une armure. Si le personnage connaît déjà cette capacité, il lui suffit d'une action gratuite pour lancer le sort.

A partir du Rang 4, il peut utiliser le sort de prêtre Protection contre le mal (Rang 2 Voie de la spiritualité). Si le personnage connaît déjà cette capacité, le bonus de DEF passe à +3.

3. Serviteur céleste

Le compagnon animal, le familier, la monture ou autre invocation du personnage sont considérés comme étant du registre céleste. Ils partagent ainsi avec lui les capacités des Rangs acquis dans sa voie raciale, obtiennent +1DV et leurs DM sont considérés comme magiques.

De plus, les DM des armes utilisées par le personnage sont également considérés comme magiques.

4. Sang angélique (L)

Le Demi-céleste gagne une paire d'ailes aux plumes étincelantes. Il ne subit plus de dégâts de chutes (il n'est plus requis de faire un test de DEX).

De plus, il peut utiliser cette capacité pour voler pendant [1d6 + Mod. De CHA] tours. Après quoi il doit reposer ses ailes pendant au moins 1d4 tours.

Sa vitesse de déplacement est la même qu'au sol s'il ne porte pas d'armure ou une armure légère, et elle est de 10m s'il porte une armure intermédiaire ou lourde.

5. Résistance céleste

Le Demi-céleste a une RD de 5 contre les dégâts d'acide, de froid et de foudre.

De plus, il augmente sa valeur de CHA de +2.